

Salle	1èr Séance 08H30	9H30	2e Séance 10H30
S01	P-LFIM G 1		D-LFIM G 1
S02	P-LFIM G 2		D-LFIM G 2
S03	P-LFIM G 3		D-LFIM G 3
S04	P-LFIM G 4		D-LFIM G 4
S05	P-LFIM G 5		P-MPISI
S06	P-LFIM G 6		P-MPIM
S07	P-LATMW G1		T-LATIM
S08	P-LATMW G 2		P-MRESE
S09	T-IITWM		D-MRESE
S10	P-LATMW G 5		D-MPIM
S11	P-LATMW G 3		D-MPISI
S12	P-LATMW G 4		D-MRIM
SC01	D-IITWM		D-IITWM
SC02	P-IITWM		P-IITWM
SC03	D-LATMW		T-LATMW G 1
SC05	T-LFIM Gamification// Game Engine		T-LATMW G 2
Lab 23	D-LATMW 2D/3D	D-LATMW M Game	
SCV	P-MRIM		T-IITWM
Amphi	T-LFIM		

Horaire	lundi 06 novembre 2017		mardi 07 novembre 2017			mercredi 08 novembre 2017		
	08H30	10H30	08H30	08H30	09H30	10H30	08H30	10H30
P-LFIM	I10 UE05 : Anglais I // Droit des sociétésI // Français I		I01 UE01 : Algèbre I // I02 UE01 : Analyse I // I03 UE01 : Logique Mathématique				I13 UE06 : IHM // I14 UE06 : Electronique	
T-LFIM	I68 2 UE05 : Anglais // I67 2 UE05 : Français // I66 2 UE05 : Culture de l'entreprise		I62 3 UE03 : Techniques d'indexation et de recherche multimédia // I63 2 UE03 : Fondements de l'Intelligence Artificielle				I58 2 UE01 : Sécurité multimédia // I59 2 UE01 : Voix et vidéo sur IP	
D-LATMW	w48 Français // w44 UE5 : Anglais III // w45 UE5 : Culture de l'entreprise		w46 UE6 : Programmation 2D/3D	Culture Audiovisuelle	Mobile Game Programming		w39 UE3 : Bases des données // w40 UE3 : Programmation web dynamique // w41 UE3 : Systeme d'exploitation II	
D-LFIM		I38 2 UE05 : Français III // I39 2 UE05 : Anglais III // I40 2 UE05 : Culture de l'Entreprise : Droit Informatique				I42 3 UE06 : Langage de Présentation et Manipulation de Média		I36 3 UE04 : Systèmes d'Exploitation II // I37 2 UE04 : Concepts de base des réseaux informatiques
P-LATMW	w10 3 UE05 : Anglais // Droit des sociétésI // Français I		w01 2 UE01 : Algèbre I // w02 2 UE01 : Analyse I // w03 1 UE01 : Ondes et Vibrations				w08 2 UE04 : Introduction aux Systèmes Informatiques // w09 2 UE04 : Système Logique	
T-LATIM		m70 2 UE04 : Anglais V // Tech de communication m68 2 UE04 : Culture de l'Entreprise				m71 2 UE05 : Dev App/plateforme mobile // m72 2 UE05 : Réseaux Locaux // m73 2 UE05 : Développement J2EE		m63 2 UE02 : Analyse d'Images Numériques // m64 2 UE02 : Vision Industrielle // m65 2 UE02 : Réalité Virtuelle
T-LATMW		w71 2 UE04 : Anglais V // Tech de communication w69 2 UE04 : Culture de l'Entreprise : Création d'Entreprise				w72 2 UE05 : Dev App/plateforme mobile // w73 2 UE05 : Réseaux Locaux // w74 2 UE05 : Développement J2EE		w64 2 UE02 : Analyse d'Images Numériques // w65 2 UE02 : Dessin Assisté par Ordinateurs
P-IITWM		607 Architectures Avancées				602 Algorithmique Avancée et Complexité	Bases de Données et SGDB	601 Conception Orientée Objet I
D-IITWM		634 Administration et Création de Serveurs Web				632 Programmation Web Dynamique		644 Nouvelles Générations des Réseaux
T-IITWM	651 Traitements Avancés de l'Image & Vidéo et R.L.	655 Technologie des Composants				654 Web Services		653 Entrepôts de Données
P-MPISI		b01 UE01 : Méthodes de modélisation des Systèmes d'Information // b02 UE01 : Bases de Données évoluées				b07 UE04 : Anglais // a08 3 UE04 : Français		b05 UE03 : Ingénierie des besoins // b06 UE03 : Plateforme de développement (JEE)
P-MPIM		a14 3 UE7 : Interactivité 2D // a10 3 UE06 : Bases de données évoluées				a07 3 UE04 : Anglais // a08 3 UE04 : Français		a05 3 UE03 : Ingénierie des besoins // a06 3 UE03 : Plateforme de développement (JEE)
D-MPISI		b21 UE11: Sureté de fonctionnement des logiciels // b22 UE11:Audit et Sécurité informatique				b28 UE14:Techniques de veille // b27 UE14:Ingénierie des connaissances et techniques de fouille		
D-MPIM						a27 UE14:Veille et compétitivité // a26 UE13:Communication des organisations		a23 UE12:Services web // a24 UE12:Techniques de référencement //
P-I2M(LMD)	r02 4 UE01 : Algorithmique et complexité // r01 3 UE01 : Programmation Déclarative		r06 3 UE04 : Anglais (préparation au TOEFL) // r07 3 UE04 : Français (préparation à la certification)				r04 4 UE03 : Processus stochastiques	
P-MRESE		Advanced Applied Mathematics						Computer Networks
D-I2M(SIW)		r21 3 UE11 : Web Sémantique						r26 3 UE13 : Systèmes d'information web
D-MRESE		Testing /quality management						People Management
D-I2M(M)		r32 3 UE11 : Analyse et traitement de la vidéo // r33 3 UE11 : Parole et son				r34 3 UE12 : Techniques d'apprentissage et modèles de décision		r36 3 UE13 : Systèmes Multimédia temps réel // r37 3 UE13 : Réseaux Multimédia

Horaire	jeudi 09 novembre 2017		vendredi 10 novembre 2017		samedi 11 novembre 2017		
	08H30	10H30	08H30	10H30	08H30	08H30	10H30
P-LFIM	I05 UE02 : Fondement du Multimédia // I04 UE02 : Physique		I08 UE04 : Atelier Système d'exploitation // I09 UE04 : Système Logiques		I06 UE03 : Algorithmique et Structures de Données I // I07 UE03 : Atelier de Programmation I		
T-LFIM	I64 3 UE04 : Traitement Numérique d'images // I65 2 UE04 : Architecture n/3 et orientées services		I60 2 UE02 : Développement d'Applications réparties // I61 2 UE02 : Administration Système et Réseaux		I69 3 UE06 : Administration et Sécurité des BD // I70 3 UE06 : Environnement de Dev intégré (Ondroid)	Gamification //Game Engine	
D-LATMW	w37 UE2 : Conception orienté objet // w38 UE2 : Programation événementielle		w35 UE1 : Probabilité et statistique // w36 UE1 : Théorie des graphes et optimisations		w42 UE4 : Langage de présentation manipulation média // w43 UE4 : Mini projet Multimédia I		
D-LFIM		I32 2 UE02 : Conception Orientée Objet // I33 3 UE02 : Bases de Données		I30 2 UE01 : Probabilité et Statistiques // I31 2 UE01 : Analyse Numérique			I34 2 UE03 : Théorie de l'Information // I35 2 UE03 : Maillage 2D-3D et Visualisation
P-LATMW	w06 2 UE03 : Introduction au Multimédia // w07 2 UE03 : Systèmes d'acquisition et capteurs		w04 3 UE02 : Algorithmes et Structures de Données I//w05 2 UE02 : Atelier de Programmation I		w12 2 UE06 : Electronique // w14		
T-LATIM		m61 3 UE01 : Techniques d'Indexation et de Recherche Multimédia // m60 2 UE01 : Administration et Sécurité des Bases de Données // m62 2 UE01 : Architectures N-tiers et Orientées		m66 2 UE03 : Conception et Administration des Sites Web			
T-LATMW		w62 3 UE01 : Techniques d'Indexation et de Recherche Multimédia // w61 2 UE01 : Administration et Sécurité des Bases de Données // w63 2 UE01 : Architectures N-Tiers et Orientées Services		w67 3 UE03 : Conception et Administration des Sites Web // w68 3 UE03 : Conduite de Projets Multimédia			
P-IITWM		606 Mathématiques pour Ingénieur	608 Anglais	609 Java Evolué	600 Programmation Linéaire		604 Théorie des Langages
D-IITWM		Recherche Opérationnelle		630 Recherche et Edition Multimédia	6a3 Anglais III		636 Conduite de Projets Informatiques
T-IITWM		656 Droit des Sociétés	6a5 Anglais V	650 Synthèse d'Images et Réalité Virtuelle			652 Audit et Sécurité Informatiques
P-MPISI				b09 UE05 : Oracle/SQL Server//.NET			b03 UE02 : Architectures et systèmes évolués // b04 UE02 : Réseaux nouvelles générations
P-MPIM		a09 6 UE05 : CAPM					a04 3 UE02 : Sémiotique du Multimédia // a02 3 UE01 : Ecriture et scénarisation Multimédia // a03 3 UE02 : Interaction homme machine
D-MPISI		b29 UE15:Oracle/SQL Server//.NET/Cisco/CMMI/ITIL		b23 UE12:Modélisation orientée composants // b24 UE12:Architectures orientée services			b25 UE13:Systèmes d'information Web // b26 UE13:Développement des services mobiles
D-MPIM							a30 UE14:Web Marketing // a31 UE15: Anglais
P-I2M(LMD)	r03 3 UE02 : Architectures et systèmes évolués // r05 3 UE02 : Réseaux nouvelles générations				r09 2 UE05 : Analyse et Traitement de l'image // r10 2 UE05 : Traitement du Signal		
P-MRESE		Cloud Computing and big data		Human Computer Interactions/Social Media			Enterprise Mobile computing
D-I2M(SIW)		r27 2 UE14 :Gestion des des processus métiers // r28 2 UE14 : Web services et Cloud Computing		r31 3 UE15 : Ingénierie dirigée par les modèles // r30 3 UE15 : Séminaire de Recherche // r29 4 UE15 : Approches par réutilisation dans les Systèmes d'information IT project Management			r23 3 UE12 : Fondements des systèmes décisionnels // r24 4 UE12 : Tests et Qualité des Logiciels
D-MRESE							Research Methodologies
D-I2M(M)		r38 2 UE14 :Imagerie du vivant // r39 2 UE14 : Méthodes et concepts avancés pour la vision par ordinateur					r41 3 UE15 : Ingénierie cognitive et sémiotique // r40 4 UE15 : Outils et techniques d'intégration multimédia